

# 2023 K-Digital Training

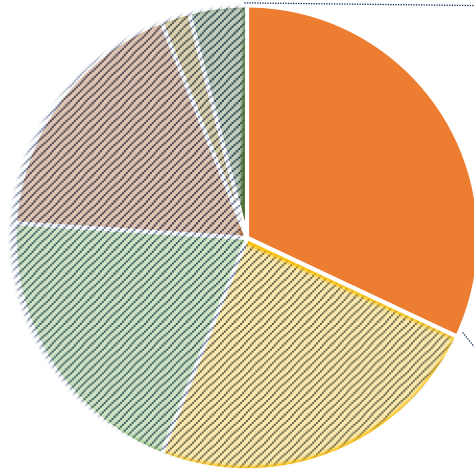
백엔드 개발자 취업캠프(Java)



# IT 개발 관련 분야 기업에서 요구하는 직무: 백엔드 개발자

IT 개발 관련 산업을 영위 중인 회사에서 채용 수요가 높은 직무분야는 ①백엔드개발 ②서비스개발 분야로, 다양한 개발 언어 중 **JAVA 개발자** 수요가 가장 높으며, 알고리즘 능력, 프론트엔드 개발 능력, 데이터 처리 관련 능력들을 필요로 하고 있습니다.

채용예정 직무분야



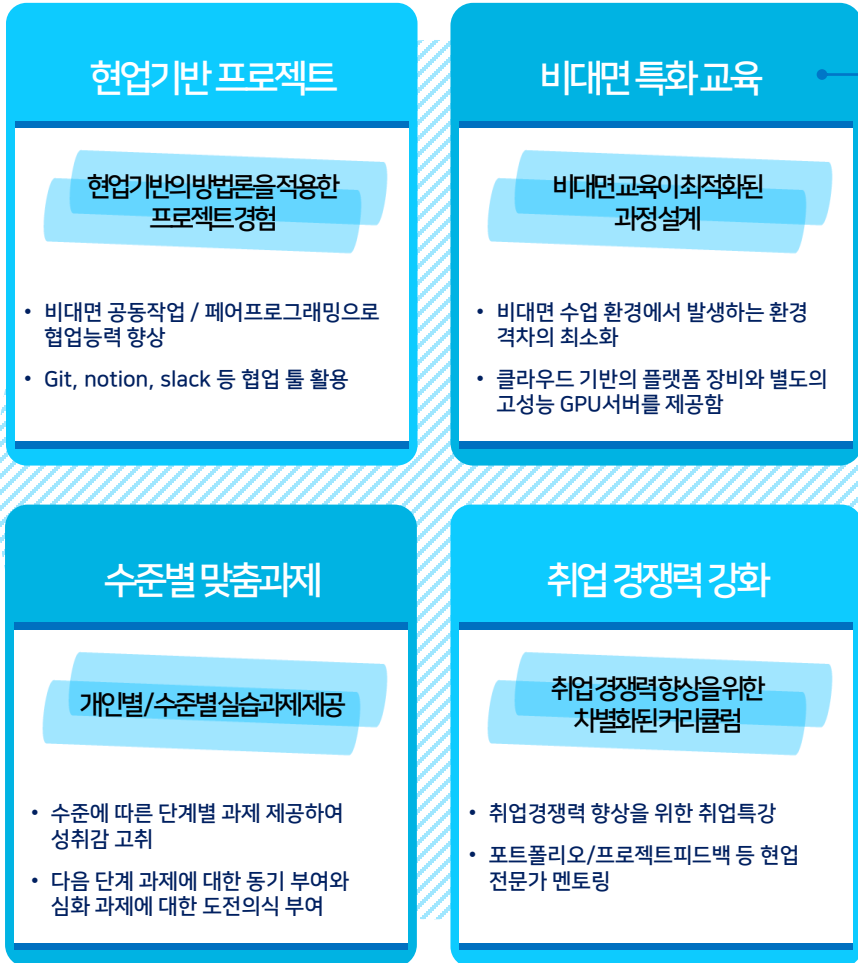
- 백엔드개발
- 데이터분석/처리
- 서비스개발
- 프론트엔드개발
- 컴퓨터시스템
- 기타

개발자 필요 역량

알고리즘	
프론트엔드 개발	HTML
	CSS/Script
백엔드 개발	JSP & Servlet
	JSTL & EL
	Framework
	데이터베이스
데이터처리	DBMS
	Data Modeling
	SQL
플랫폼 활용	
자연어처리/머신러닝	

# 1. K-디지털 트레이닝 과정의 특화성

| 학습효과 극대화를 위한 학습방법부터 취업 경쟁력 향상까지 차별화된 구성으로 핵심 실무인재로 거듭 날 수 있습니다.



본 과정에서는 비대면 수업 환경에서 훈련생 개인의 작업 환경에 구애 받지 않고 커리큘럼에 편성된 기술교육과 프로젝트가 원활하게 진행할 수 있도록 클라우드 기반의 훈련장비들을 활용하여 진행할 수 있도록 편성하였습니다.

## 편성장비 예

“클라우드 기반 머신러닝 플랫폼 WEKA”	“클라우드 기반 AI 플랫폼 NCP (네이버클라우드)”	“데이터 분석과 모델링을 위한 고성능 GPU 서버”
<p>머신러닝 역량 강화</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-클라우드 기반 머신러닝 플랫폼으로, JAVA 기반 머신러닝을 수행할 수 있음</li> <li>-코딩 선수 지식 없어도 몇 번의 클릭만으로 머신러닝을 수행할 수 있는 기능을 제공함.</li> </ul>	<p>서비스 개발 역량 강화</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-최신 기술 기반 AI/머신러닝 기능과 API 형태로 제공되는 서비스를 활용하여 자연어 처리를 수행하고, 이를 활용해서 서비스 개발 프로젝트를 수행할 수 있음.</li> </ul>	<p>프로젝트 품질 강화</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-GPU 서버를 활용하여, 작업 중인 개인용 PC와 별개로, 대용량의 데이터 분석/처리를 수행할 수 있음.</li> <li>-이를 통해, 실무 수준의 프로젝트를 수행할 수 있도록 함.</li> </ul>
		

## 2. 과정 개요

- | 기초교육을 통해 백엔드 개발자에게 필요한 ① 프로그래밍 언어 활용 능력(JAVA) ② 알고리즘 역량을 습득하고, 심화교육을 통해 ③ 데이터 저장과 데이터 마이닝 기술 ④ 서버사이드 컴포넌트 구현 및 개발 ⑤ 상용 플랫폼 활용 역량을 습득합니다.
- | JAVA 기반의 자연어 처리/머신러닝 기술 습득을 통해 데이터 직무로의 진출 가능성과, 차별화된 기술 경쟁력을 보유할 수 있습니다.
- | 취업특강 및 인사이트 특강으로 최적화된 맞춤형 취업 및 현업 스킬을 얻을 수 있습니다.

과정명	백엔드 개발자 취업캠프(Java)	교육일정	'23.09.11(월) ~ '24.01.18(목) *80%출석 일자 : 12/26(화)
-----	--------------------	------	---

### | 세부일정

교육 기간	총 5개월, 784시간 (원격보조훈련 40H 포함)
교육 시간	[정규강의] 월요일~금요일 09:00~18:00 * 공휴일 제외, 중식 12:00~13:00 [멘토링] 토요일 09:00~18:00 * 프로젝트 진행 중 4회, 자세한 일자는 추후 안내
교육 장소	실시간 비대면 *차수별 접속방법 추후 안내
수강 정원	반별 48명

# 3. 과정 로드맵

| 백엔드 개발자 취업캠프(Java) 과정은 JAVA 기반의 **백엔드 프로그래밍 역량**과 JAVA 기반의 **자연어처리/머신러닝 역량**을 바탕으로 **웹기반의 서비스와 플랫폼을 구축할 수 있는 전문가양성**을 목표로 합니다.



# 4. 과정 특징점 | 러닝플랫폼

| 다양한 학습자원과 경험이 가능한 러닝플랫폼에서 실시간 강의, 원격보조훈련 수강, 커뮤니티 활동을 진행합니다.

## 피드

“실시간강의및튜터링, 학습안내와소식,자료공유”

- 실시간강의참여
- 학습안내및공지사항확인
- 추가및참고자료공유
- 실시간질의응답및의견교환
- 토론기능을활용한코드리뷰
- 실시간맞춤튜터링

## 지식콘텐츠

“개인별맞춤콘텐츠를 스스로학습”

- 학습자원의통합검색
- 이러닝및마이크로러닝콘텐츠수강
- 키워드검색으로관심분야콘텐츠학습
- 시큐레이션콘텐츠추천

## 캠퍼스

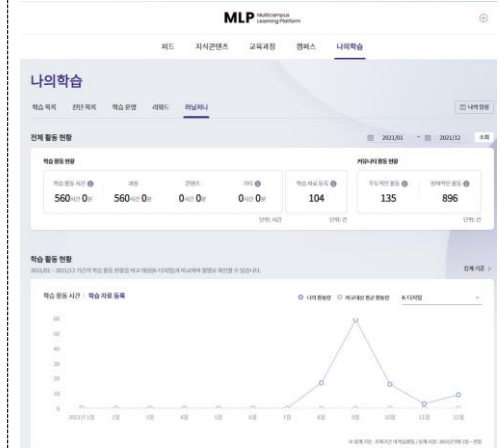
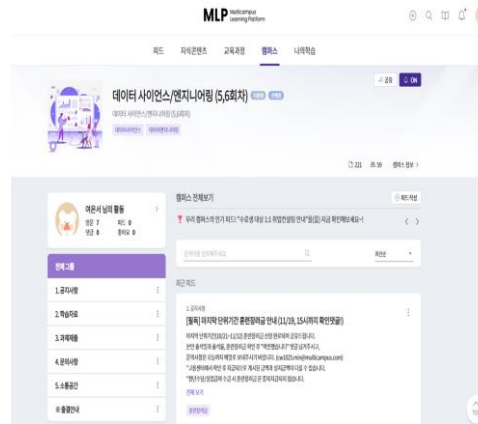
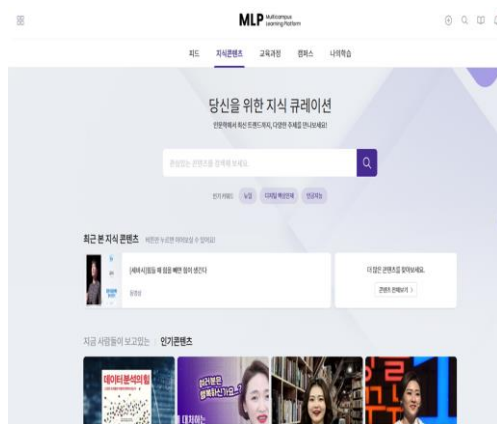
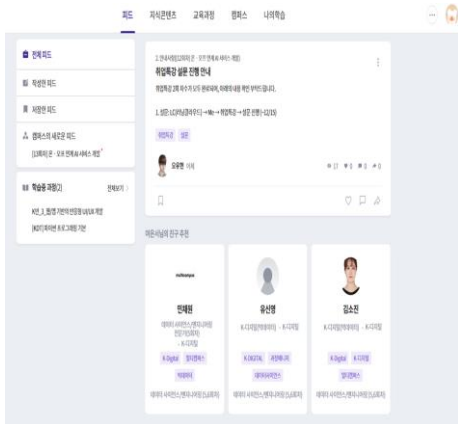
“캠퍼스를통해공동관심사를 동료들과함께소통”

- 프로젝트별커뮤니티구성,산출물관리
- 자료배포및공유
- 프로젝트팀별산출물관리
- 공동의관심사에따른스터디구성  
-관심사별소모임  
-공모전/경진대회스터디등

## Me

“나의학습활동확인을통해 스스로동기부여”

- 실시간강의,과제,평가,이러닝등모든학습및 활동이력관리
- 학습활동이력을러닝저니다시보드로한눈에 확인
- 포인트 및배지를 부여하고미션을달성하여성취감부여



# 5. 상세 커리큘럼

## I 정규교과 및 프로젝트(1/2)

교과목명	세부내용	교육시간	
		이론	실기
자연어처리를 위한 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 웹 시각화를 위한 html/CSS/script</li> <li>▪ 백엔드 구현을 위한 기초 JAVA 문법</li> </ul>	40H	80H
알고리즘	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 기초 JAVA 구문을 이용한 알고리즘</li> </ul>	16H	40H
데이터 저장 및 데이터 마이닝	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ MongoDB</li> <li>▪ SQL+DB모델링</li> <li>▪ MECAB +Weka</li> </ul>	40H	120H

# 5. 상세 커리큘럼

## I 정규교과 및 프로젝트(2/2)

교과목명	세부내용	교육시간	
		이론	실기
서버사이드 컴포넌트 구현 및 개발	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 웹컴포넌트(SERVLET &amp; JSP)</li> <li>▪ MVC 아키텍처 구조이해 및 구현</li> <li>▪ 오픈 소스를 활용한 스프링 프레임워크</li> </ul>	40H	104H
최종 프로젝트	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 팀프로젝트 (주제 예시)               <ul style="list-style-type: none"> <li>- 악성댓글 필터링 챗봇</li> <li>- 전기차 충전소 위치정보제공 시스템</li> <li>- 지역기반 추천서비스</li> <li>- 정보제공 플랫폼 구축</li> <li>- 어시스턴스 대화형 챗봇</li> </ul> </li> <li>❖ 현업 전문가들의 프로젝트 멘토링</li> <li>❖ 프로젝트 경진대회</li> </ul>	-	240H

# 5. 상세 커리큘럼

## I특강및이러닝상시학습

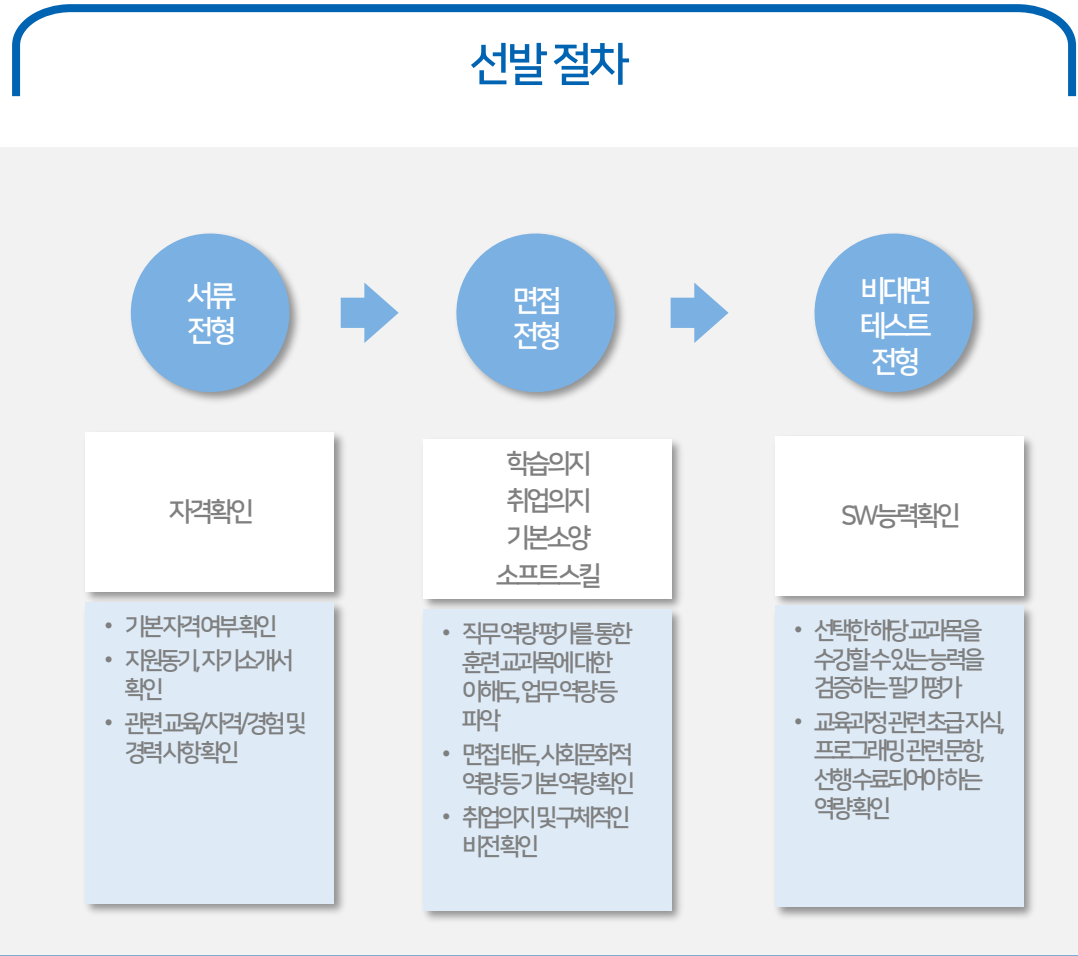
교과목명	세부내용	교육시간	
		이론	실기
Git/GitHub 특강	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Git 이해</li> <li>▪ GitHub 활용</li> </ul>		16H
취업특강	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 이력서/자소서 작성</li> </ul>		8H
이러닝	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 업무에 바로 쓰는SQL 튜닝입문</li> </ul>		10H
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 최적의 코딩을 결정하는기본 알고리즘</li> </ul>		4H
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 업무에 바로 쓰는 자바프로그래밍 입문</li> </ul>		16H
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 처음 배우는 챗봇(ChatBot)</li> </ul>		10H

# 6. 훈련생 선발\_선발 기준 및 절차

## 선발 기준

항목	내용	우대사항
학력	학력무관	국내외 전문대 및 4년제 정규대학 졸업예정자, 졸업자
전공	전공무관	컴퓨터공학, SW학과 등 관련학과 또는 공공·민간 SW관련 교육 수료생
자격사항	제한없음	II관련 국가기술자격 기사 이상 기타 자체 심의를 통하여 국가기술 자격에 준하는 자격
직무경험	-	SW개발 직무 경험 SW 팀 프로젝트 수행 경험

## 선발 절차

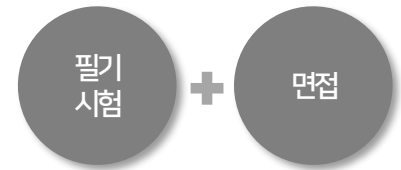


# 6. 훈련생 선발\_상세 선발 절차

## 면접

## 비대면 테스트

## 최종 선발 기준



항목	평가내용	배점
교육의지	교육기간 동안 성실히 지속적으로 수업에 참여하고자 하는 교육의지	20점
역량향상 열정	모든 교과목 수업을 충실히 학습하여 IT 선도 역량을 향상시키겠다는 열정	20점
취업의지	교육종료 후 취업하고자 하는 의지	20점

### 문항구성(25문항)

- Front-Back End(12문항)
- 데이터수집및데이터처리(10문항)
- 프레임워크(3문항)

비대면테스트문항은 상중하의 다양한 난이도로 출제되며, 훈련과정에 대한 지원자의 기본지식을 판단하기 위함

“상대평가” 방식으로  
비대면테스트 점수(40점)와 면접 점수(60점)를  
비탕으로 종합적으로 판단하여  
훈련과정에 가장 적합한 교육생 선발

2023 K-Digital Training

# THANK YOU

[www.multicampus.com](http://www.multicampus.com)

