

2026 AI·SW중심대학 우수작품 경진대회 안내문 [출품 안내]

(‘26. 8. 25.(화), AI·SW중심대학협의회)

◆ AI·SW중심대학 우수작품 경진대회

- SW인재페스티벌(가칭) 사전 부대행사로, AI·SW중심대학에서 진행한 산학협력 프로젝트의 작품을 심사하여 수상작을 선정하는 대회
- AI·SW중심대학은 **출품 필수**이며, 모든 출품작은 AI·SW인재페스티벌(가칭)에서 부스 운영
- * 수상작은 AI·SW인재페스티벌(가칭)에서 작품 발표

□ 행사 개요

- (행사명) 2026 AI·SW중심대학 우수작품 경진대회
- (목적) AI·SW중심대학 참여학생 교육성과 격려 및 우수작품 선발 시상
- (출품대상) AI·SW중심대학 프로젝트 결과물 (산학협력프로젝트, 캡스톤디자인 등)

< 출품작 및 참여 대상 기준 * 상세 4쪽 참고 >

- (출품작 수) 대학당 1개
- (프로젝트 기간) AI·SW중심대학 선정 연도부터 현재까지
 - * AI중심대학 '전환' 대학 : 기존 SW중심대학 선정 연도부터 현재까지
 - ** AI중심대학 '신규' 대학 : 2026. 1. 1 이후부터 현재까지
- (팀구성) 동일 대학 학생으로만 팀 구성 (최대 5명) * 타 대학과 연합 불가
- (팀원 학적) 프로젝트 진행 당시, AI·SW중심대학 재학생 및 휴학생 (전공 무관) * 졸업생 불가
- (출품 제한) 모든 부처 장관상 이상의 기 입상작, 인소중협에서 주관한 경진대회의 기 입상작 (훈격 무관)
 - * 기 입상작 기준 : 출품 마감일 기준(9.15.(화) 16:00)으로 타 대회 입상 이력이 없어야 정상 접수 및 심사 대상

- (출품기간) ' 26. 9. 1.(화) ~ 9. 15.(화), 16:00까지
- (제출물) ① 작품 소개 자료(PDF) ② 발표 영상(MP4)
- (제출처) 온라인 링크 (구글폼) **[바로가기]**

(<https://forms.gle/sd2akNAMKbWVa5A7A>)

□ 추진 일정[안]

작품 접수	평가 및 결과발표	부스전시·작품발표	시상식
온라인 링크 (구글폼) 바로가기	온라인	AI·SW인재페스티벌(가칭) (서울드래곤시티)	AI·SW인재페스티벌(가칭) (서울드래곤시티)
9. 1(화) ~ 15(화), 1600	10월 ~ 11월 초	11. 25.(수) ~ 26.(목)	11. 25.(수)

※ 추진 일정에 따라 일부 변경될 수 있음

□ 시상 내역 (총 19점)

	훈격	수상팀	상금(만원)
대상	부총리 겸 과학기술정보통신부장관상	1	300
최우수상	정보통신기획평가원장상	2	각 150
우수상	AI·SW중심대학협의회회장상	3	각 100
특별상	학회 및 협회 (모집 예정)	4	각 50
후원기업상	(모집 예정)	7	각 50
인기상	-	2	각 25
합계		19	1,500만원

※ 특별상, 후원기업상 모집 현황에 따라 시상 내역 변경될 수 있음

※ 인기상은 AI·SW인재페스티벌(가칭) 행사 기간 투표를 통해 시상 예정(2점, 각 25만원)

□ 심사 방법

- (심사대상) AI·SW중심대학(60개교) 우수작품 (① 작품소개자료, ② 발표영상)
- (심사일시) 10월 중
- (심사위원) 산·학·연 전문가 6인 구성 예정 * 학은 AI·SW중심대학 제외 (26년 기준)
- (심사기준)

심사 항목	항목 상세	배점
창의성	아이디어 독창성	30
기술성	기술 구현과 난이도	30
완성도	작품의 완성도	20
상품성	상용화 가능성	10
전달성	작품 표현 및 협업	10
합계		100

※ (동점자 처리 기준) 동점자 방지를 위해 소수점 첫째 자리까지 평가하고, 모두 동일한 경우, 심사 항목 중 기술성이 고득점인 팀 순으로 상격 결정

□ 제출물

NO	구분	내용
①	작품 소개자료 (PDF)	- 자유 양식 (별도 양식 제공되지 않음) - 분량 : 최대 11페이지 *제목 페이지 포함 - 파일 형식 : PDF - 포함 내용 1) 팀 소개, 작품 소개 2) 작품개요 (개발배경, 목표 시스템) 3) 작품 구성 및 상세내용 4) 개발 세부 내용 5) 구현 결과 6) 기대 효과
②	발표 영상 (MP4)	- 분량 : 최대 5분 (5분 초과 시, 감점될 수 있음) - 크기 및 파일 형식 : 500MB이내 / MP4 - 포함 내용 : 소개자료 내 포함한 항목에 대한 설명 및 시연 영상 (필요시)

□ 추후 안내

○ (11월) AI·SW인재페스티벌(가칭) 연계 사항 안내

- (전체대학) AI·SW인재페스티벌(가칭) 부스 내 전시할 판넬 자료 제작 방법
- (전체대학) AI·SW인재페스티벌(가칭) 부스 운영 사항 (우수작품관)
- (수상팀) AI·SW인재페스티벌(가칭) 내 우수작품 발표 관련 사항
- (수상팀) AI·SW인재페스티벌(가칭) 시상식 참석 관련 사항 (최소 1인 필수참석)

□ 문의처

담당	이메일	내선번호
고수연 과장	gosity@swuniv.kr	02-2078-2902

참고1 자주 묻는 질문 (FAQ)

Q1. 올해 연도에 진행한 프로젝트 결과물이어야 하나요?

: 아닙니다. AI·SW중심대학 선정 연도부터 현재까지 진행한 프로젝트 결과물이면 출품 가능합니다. (단, AI중심대학은 ‘전환 / 신규’ 여부에 따라 아래 기준 적용)

* AI중심대학 ‘전환’ 대학 : 기존 SW중심대학 선정 연도부터 현재까지

** AI중심대학 ‘신규’ 대학 : 2026. 1. 1. 이후부터 현재까지

Q2. 산·학협력 프로젝트에서 진행한 결과물만 출품할 수 있나요?

: 산·학협력 프로젝트, 캡스톤디자인, 대학별 자체 경진대회 등 AI·SW중심대학 사업의 일환으로 수행된 프로젝트 결과물이라면 모두 출품 가능합니다.

Q3. 프로젝트 참여 당시에는 재학생(휴학생)이었으나, 출품 마감일 기준 졸업생 또는 대학원생이 되는 경우 해당 학생도 대회에 참여할 수 있나요? 해당 프로젝트는 출품 가능한가요?

: 네. 프로젝트 진행 당시 AI·SW중심대학 재학생 또는 휴학생으로 참여하였다면 해당 프로젝트 결과물은 출품 가능합니다. 다만, 대회 참여 팀원은 출품 마감일 기준(26. 9. 15.(화) 16시) 재학생 및 휴학생에 한하므로, 출품 마감일 기준 졸업생 또는 대학원생인 학생은 대회 참여 팀원으로 포함할 수 없습니다.

Q4. 프로젝트에 참여한 학생이 6명 이상인데, 모두 참여 대상으로 포함할 수 있나요?

: 아니요. 대학 간 (팀 간) 형평성을 위해 팀원은 최대 5명으로 제한하고 있습니다. 팀원이 5명을 초과하는 경우, 프로젝트 기여도 및 참여율 등을 고려하여 따라 참여 대상 인원을 조정해 주시기 바랍니다.

Q5. 같은 대학 학생으로만 팀을 구성해야 하나요?

: 네. 추후 팀 정보 제출 시, 동일 대학 소속 학생들로 구성된 팀만 인정됩니다.

Q6. 타 학과 학생도 참여 대상에 해당하나요?

: 네. 프로젝트에 참여한 학생이라면 타 학과 학생도 참여 대상에 해당합니다.

Q7. 기 입상작 출품 기준은 어떻게 되나요?

: 모든 부처 장관상 이상의 기 입상작은 출품 불가합니다. 더불어 많은 대학에 수상 기회를 드리고자, AI·SW중심대학협의회 주관 경진대회(우수작품경진대회, 디지털경진대회 등) 수상작은 훈격과 관계없이 출품 불가하오니 양해 부탁드립니다. 출품 마감일 기준(26. 9. 15.(화) 16시) 타 대회 입상 이력이 없어야 정상 접수 및 심사 대상에 포함됩니다.

Q8. 다른 대회에 동일한 작품을 출품해도 되나요?

: 가능합니다. 다만, 최종 산출물 제출 마감일(26. 9. 15.(화) 16시) 기준으로 타 대회 입상 이력이 없어야 본 대회에 정상적으로 접수되고 및 심사 대상이 됩니다.

Q9. 다른 대회에 출품한 적이 있는 작품인데 좀 더 업그레이드해서 제출해도 되나요?

: 출품 마감일 기준(26. 9. 15.(화) 16시) 타 대회 입상 이력이 없는 작품이라면 보완 후 재출품이 가능합니다.

Q10. 출품 이후 타 대회에서 입상하면 어떻게 되나요?

: 출품 마감일(26. 9. 15.(화) 16시) 이후의 입상 여부는 본 대회 결과에 영향을 미치지 않습니다.

Q11. 추후 작품 제출은 학생이 직접 해도 되나요?

: 아니요. 본 대회는 대학별 선발을 통해 출품하는 방식이므로, 반드시 사업단 담당자께서 제출해 주셔야 합니다.

참고2 작품 제출 링크 (구글 폼) 응답 항목

구분		NO	문항	비고
1	제출자 정보 (사업단)	1)	대학명	필수
		2)	성함	
		3)	직급	
		4)	휴대전화번호	
		5)	이메일 주소	
2	작품 제출	1)	작품 소개자료	필수
		2)	발표영상	
3	우수작품 정보	1)	우수작품명	필수
		2)	우수작품 한 줄 소개	
		3)	우수작품 주요 기술	
4	팀 정보	1)	팀명	필수
		2)	팀명 (한글아닌 경우, 발음)	
		3)	팀 인원수 (팀장 포함, 총 인원)	
		4)	팀 한 줄 소개	
5	팀원 정보	1)	팀장 / 팀원 여부	필수 (팀원 전체)
		2)	이름	
		3)	생년월일	
		4)	성별	
		5)	학과 (전공)	
		6)	학적 상태	
		7)	휴대전화번호	
		8)	이메일주소	
		9)	주요 역할	
기타		-	개인정보, 저작물 수집, 활용 동의	필수

2026 AI·SW중심대학
우수작품 경진대회



AI·SW중심대학 참여 학생의 교육 성과를 격려하고 우수 작품을 선발 및 시상

출품대상 AI·SW중심대학 프로젝트 결과물 (산학협력프로젝트, 캡스톤디자인 등)

출품방법 2026.9.1.(화) ~ 9.15.(화) 출품방법 온라인 제출

주최 | 과학기술정보통신부 정보통신기획평가원

주관 | AI-SW 중심대학협의회

2026 AI·SW중심대학 우수작품 경진대회

출품기간

2026. **9. 1.**(화) ~ **9. 15.**(화) 16:00까지

출품대상

AI·SW중심대학 프로젝트 결과물
(산학협력프로젝트, 캡스톤디자인 등)

출품작 및 참여대상 기준

(출품작수) 대학당 1개

(프로젝트 기간) AI·SW중심대학 선정 연도부터 현재까지

* AI중심대학 '전환' 대학 : 기존 SW중심대학 선정 연도부터 현재까지

** AI중심대학 '신규' 대학 : 2026. 1. 1. 이후부터 현재까지

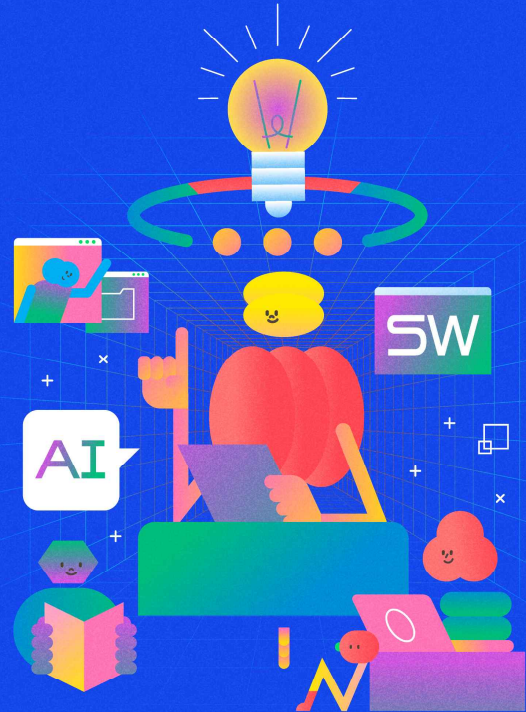
(팀구성) 동일 대학 학생으로만 팀 구성 (최대 5명) *타 대학과 연합 불가

(팀원 학적) 프로젝트 진행 당시, AI·SW중심대학 재학생 및 휴학생 (전공 무관) *졸업생 불가

(출품 제한) · 모든 부처 장관상 이상의 기 입상작

· 소중협에서 주관한 경진대회의 기 입상작 (훈격 무관)

* 기 입상작 기준 : 출품 마감일 기준으로 타 대회 입상 이력이 없어야 정상 접수 및 심사 대상



제출물

① 작품 소개자료 (PDF)	- 자유양식 (별도 양식 제공되지 않음) - 분량 : 최대 11페이지 *제목 페이지 포함 - 파일형식 : PDF - 포함내용 1) 팀 소개, 작품 소개 2) 작품개요 (개발배경, 목표 시스템) 3) 작품 구성 및 상세내용 4) 개발 세부 내용 5) 구현 결과 6) 기대효과
② 발표 영상 (MP4)	- 분량 : 최대 5분 (5분 초과 시, 감정될 수 있음) - 크기 및 파일형식 : 500MB이내 / MP4 - 포함내용 : 소개자료 내 포함한 항목에 대한 설명 및 시연영상 (필요 시)

시상내역

훈격		수상팀	상금(만원)
대상	부총리 겸 과학기술정보통신부장관상	1	300
최우수상	정보통신기획평가원장상	2	각 150
우수상	AI·SW중심대학협의회장상	3	각 100
특별상	학회 및 협회	4	각 50
후원기업상	모집 예정	7	각 50
인기상	-	2	각 25
합계		19	1,500

* 특별상, 후원기업상 모집 현황에 따라 시상 내역 변경될 수 있음

* 인기상은 SW인재페스티벌(가칭) 행사 기간 투표를 통해 시상 예정(2점, 각 25만원)

추진일정

작품 접수	평가 및 결과발표	부스전시·작품발표	시상식
온라인 링크(구글폼)	온라인	SW인재페스티벌(가칭)	SW인재페스티벌(가칭)
9. 1.(화) ~ 15.(화) 16:00	10월 ~ 11월 초	11. 25.(수) ~ 26.(목)	11. 25.(수)

* 추진 일정에 따라 일부 변경될 수 있음

문의처

AI·SW중심대학협의회

E-mail : gosity@swuniv.kr Tel : 02-2078-2902